

SI 88106  
SI 88107



Wiek 5+



## OSTRZEŻENIE:

Nie nadaje się dla dzieci poniżej 36 miesiąca życia, małe części, ryzyko zadławienia.

# FIDGET POP!



Zużyte urządzenia elektryczne są surowcami wtórnymi – nie wolno wyrzucać ich do pojemników na odpady domowe, ponieważ mogą zawierać substancje niebezpieczne dla zdrowia ludzkiego i środowiska! Prosimy o aktywną pomoc w oszczędnym gospodarowaniu zasobami naturalnymi i ochronie środowiska naturalnego przez przekazanie zużytego urządzenia do punktu składowania surowców wtórnych - zużytych urządzeń elektrycznych.



Zużyte, całkowicie rozładowane baterie i akumulatory muszą być wyrzucane do specjalnie oznakowanych pojemników, oddawane do punktów przyjmowania odpadów specjalnych lub sprzedawcom sprzętu elektrycznego.

### Środki ostrożności:

Wyjmij baterię z zabawki, jeśli nie jest używana.

**Ostrzeżenie:** Zmiany lub modyfikacje tego urządzenia niezatwierdzone wyraźnie przez stronę odpowiedzialną za zgodność może unieważnić uprawnienia użytkownika do obsługi urządzenia.

### Czyszczenie i konserwacja:

- Zawsze wyjmuj baterie z zabawki, jeśli nie jest ona używana przez dłuższy czas.
- Delikatnie przetrzyj zabawkę czystą, wilgotną szmatką.
- Trzymaj zabawkę z dala od bezpośredniego światła słonecznego i/lub bezpośredniego źródła ciepła.
- Nie zanurzaj zabawki w wodzie, gdyż może to spowodować uszkodzenie podzespołów elektronicznych.

### Przeestrogi:

- Baterii jednorazowych nie należy ładować ponownie.
- Akumulatory należy wyjąć z zabawki przed ładowaniem.
- Akumulatory należy ładować pod nadzorem osoby dorosłej.
- Nie należy mieszać różnych typów baterii oraz baterii nowych i używanych.
- Należy używać wyłącznie baterii tego samego typu lub równoważnego, co jest zalecane.
- Baterie należy wkładać z zachowaniem właściwej polaryzacji. (+ i -)
- Wyczerpane baterie należy wyjąć z zabawki.
- Nie należy zwierać zacisków zasilających.
- Nie mieszaj starych i nowych baterii.
- Nie mieszać baterii alkalicznych, standardowych (węglowo-cynkowych) i akumulatorów (niklowo-kadmowych).

### Notatka:

- Podczas instalowania lub wymiany baterii zaleca się nadzór rodziców.
- Zaleca się wymianę baterii, gdy tylko funkcja ulegnie pogorszeniu.
- Należy zachować instrukcję i opakowanie, ponieważ zawierają ważne informacje.
- Użytkownicy powinni ściśle przestrzegać instrukcji obsługi podczas obsługi produktu.
- W środowisku z wyładowaniami elektrostatycznymi próbka może działać nieprawidłowo i wymagać zresetowania próbki przez użytkownika.



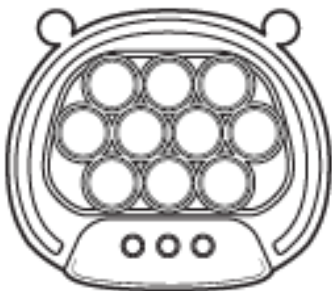
Wymagania dotyczące baterii (Fidget Pop):

Zasilacz :   

Wartość znamionowa: DC 3,0 V / 0,5 W

Baterie: 2 x 1,5 V „AAA”/LR03 / AM4 (brak w zestawie)

## 1. Zawartość dostawy



Fidget Pop



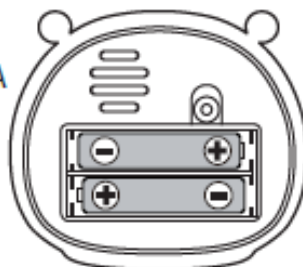
Instrukcja

## 2. Instalacja baterii



Otwórz przedział na baterie

2 x AAA

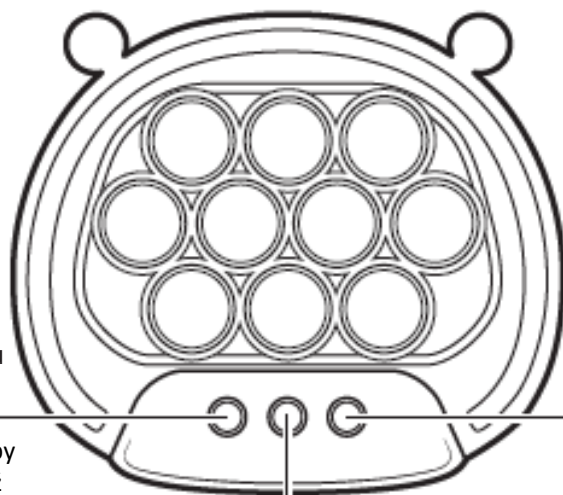


Włóż 2 baterie AAA. Nie mieszaj starych i nowych baterii



Zamknij komorę baterii

## 3. Identyfikacja części

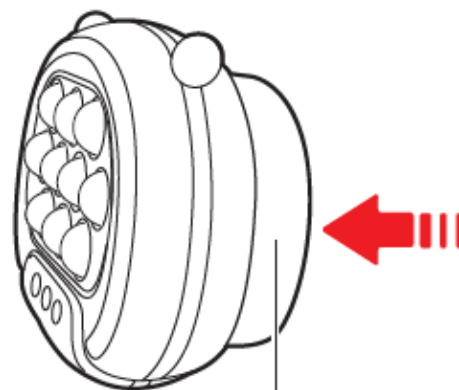


Przycisk wyboru trybu  
(4 tryby)

Naciśnij ten przycisk, aby  
wybrać inny tryb, wejdź  
do trybu  
naciskając przycisk  
Wstecz.

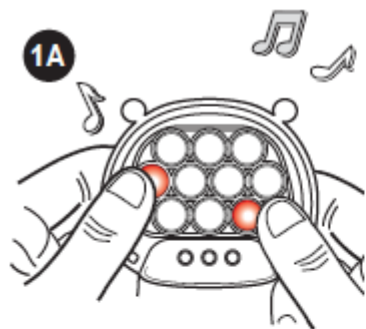
Przycisk ON/OFF

Głośność

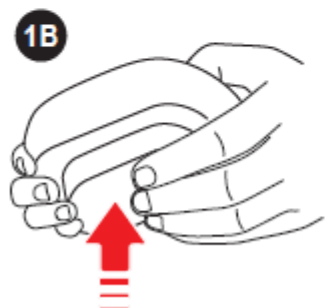


Wstecz

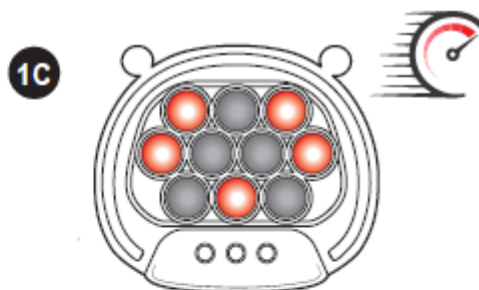
Uwaga: Naciśnij  
przycisk Wstecz,  
aby wejść do gry po  
wybraniu opcji trybu.  
Wyłączy się  
automatycznie po  
1 minucie, jeśli nie  
wejdiesz do gry.



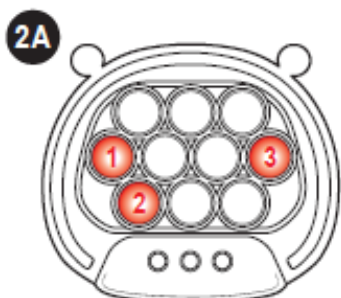
1A  
Wciśnij wszystkie  
świecące bąbelki



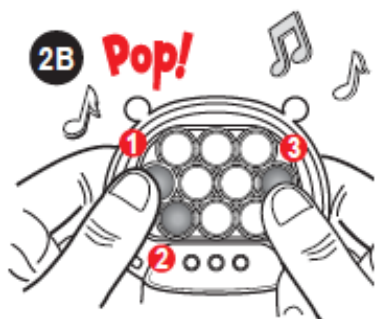
1B  
Naciśnij przycisk  
Wstecz, aby przejść do  
następnego poziomu.



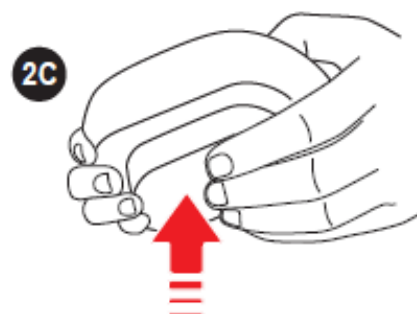
1C  
Łącznie 50 poziomów.  
Każdy poziom staje się  
coraz szybszy. Wciśnij  
wszystkie Bąbelki,  
zanim upłynie czas.



2A  
Bąbelki zapalają się po  
kolei

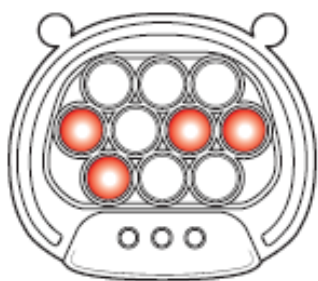


2B  
Wciskaj bąbelki zgodnie  
z sekwencją



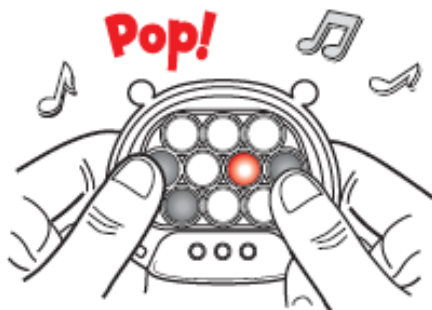
2C  
Łącznie 9 poziomów. Na  
każdym poziomie zapala  
się więcej bąbelków,  
które trzeba zapamiętać  
i wcisnąć!  
Zgaś wszystkie  
światelka, zanim  
skończy się czas.

3A



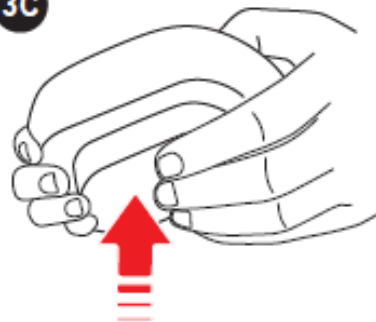
Bąbelki zapalają się w losowej kolejności

3B



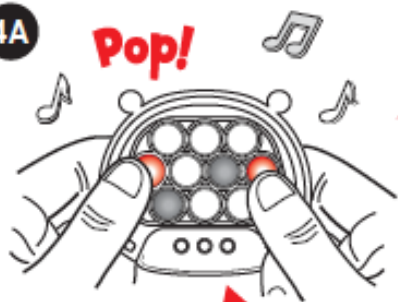
Wciskaj bąbelki tak szybko jak to możliwe w ciągu 1 minuty

3C



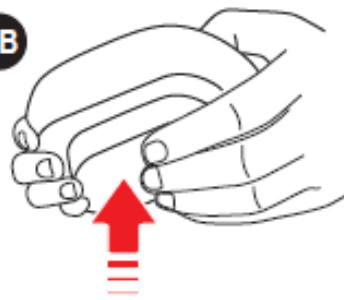
Naciśnij przycisk Wstecz, aby przejść do następnego poziomu.

4A

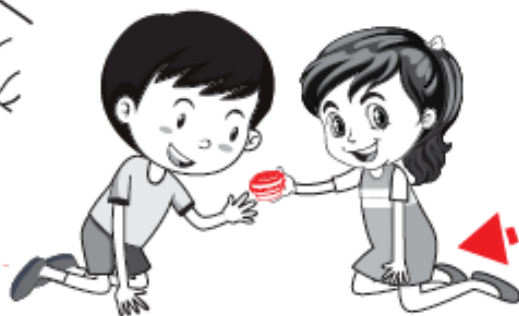


Wciśnij wszystkie świecące bąbelki

4B



Naciśnij przycisk Wstecz, aby przejść do następnego poziomu.



Przełącz grę kolejnej osobie