



Wiek 5+



## OSTRZEŻENIE:

Nie nadaje się dla dzieci poniżej 36 miesięcy życia, małe części, ryzyko zadławienia.

SI 86884 / 86885



Zużyte urządzenia elektryczne są surowcami wtórnymi – nie wolno wyrzucać ich do pojemników na odpady domowe, ponieważ mogą zawierać substancje niebezpieczne dla zdrowia ludzkiego i środowiska! Prosimy o aktywną pomoc w oszczędnym gospodarowaniu zasobami naturalnymi i ochronie środowiska naturalnego przez przekazanie zużytego urządzenia do punktu składowania surowców wtórnych - zużytych urządzeń elektrycznych.



Zużyte, całkowicie rozładowane baterie i akumulatory muszą być wyrzucane do specjalnie oznakowanych pojemników, oddawane do punktów przyjmowania odpadów specjalnych lub sprzedawcom sprzętu elektrycznego.

### Środki ostrożności:

#### Wyjmij baterię z zabawki, jeśli nie jest używana.

Ostrzeżenie: Zmiany lub modyfikacje tego urządzenia, które nie są zatwierdzone przez stronę odpowiedzialną za zgodność mogą unieważnić uprawnienia użytkownika do obsługi sprzętu. Ładowarkę używaną z zabawką należy regularnie sprawdzać pod kątem uszkodzeń przewodu, wtyczki, obudowy i innych części oraz w przypadku takiego uszkodzenia zabawka nie może być używana do czasu naprawy uszkodzenia.

#### Ostrzeżenia dotyczące baterii:

- Baterii jednorazowych nie należy ładować ponownie.
- Akumulatory należy wyjąć z zabawki przed ładowaniem.
- Akumulatory należy ładować pod nadzorem osoby dorosłej.
- Nie należy mieszać różnych typów baterii oraz baterii nowych i używanych.
- Należy używać wyłącznie baterii tego samego typu lub równoważnego, co jest zalecane.
- Baterie należy wkładać z zachowaniem właściwej polaryzacji. (+ i -)
- Wyczerpane baterie należy wyjąć z zabawki.
- Nie należy zwierać zacisków zasilających.
- Nie mieszaj starych i nowych baterii.
- Nie mieszać baterii alkalicznych, standardowych (węglowo-cynkowych) i akumulatorów (niklowo-kadmowych).

### Notatka:

- Podczas instalowania lub wymiany baterii zaleca się nadzór rodziców.
- Zaleca się wymianę baterii, gdy tylko funkcja ulegnie pogorszeniu.
- Należy zachować instrukcję i opakowanie, ponieważ zawierają ważne informacje.
- Użytkownicy powinni ściśle przestrzegać instrukcji obsługi podczas obsługi produktu.
- W środowisku z wyładowaniami elektrostatycznymi zabawka może działać nieprawidłowo i wymagać zresetowania przez użytkownika.

### Czyszczenie i pielęgnacja:

- Zawsze wyjmuj baterie z zabawki, jeśli nie jest ona używana przez dłuższy czas.
- Delikatnie przetrzyj zabawkę czystą, wilgotną szmatką.
- Trzymaj zabawkę z dala od bezpośredniego światła słonecznego i/lub bezpośredniego źródła ciepła.
- Nie zanurzaj zabawki w wodzie, gdyż może to spowodować uszkodzenie podzespołów elektronicznych.

Wymagania dotyczące baterii (robot):



Zasilacz :



Moc znamionowa: DC 4,5 V / 4,8 W Baterie:



3 x 1,5 V „AA”/LR6/AM3

(brak w zestawie)

Wymagania dotyczące baterii (kontroler):



Zasilacz :



Moc znamionowa: DC 3 V / 1,5 W

Baterie: 2 x 1,5 V „AAA”/LR03/AM4

(brak w zestawie)

## Oświadczenia FCC

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Działanie podlega następującym dwóm warunkom:

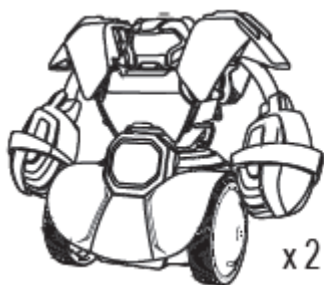
- 1) To urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń oraz
- 2) 2) To urządzenie musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, w tym zakłócenia, które mogą powodować

Niepożądane operacje.

**UWAGA:** To urządzenie zostało przetestowane i uznane za zgodne z ograniczeniami dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC. Ograniczenia te mają na celu zapewnienie rozsądnej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w budynkach mieszkalnych. To urządzenie generuje, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwości radiowej oraz, jeśli nie jest zainstalowane i używane zgodnie z instrukcją, może powodować szkodliwe zakłócenia w komunikacji radiowej. Jednakże, nie ma gwarancji, że w konkretnej instalacji nie wystąpią zakłócenia. Jeśli ten sprzęt powoduje szkodliwe zakłócenia w odbiorze radia lub telewizji, które można stwierdzić wyłączając urządzenie, zachęca się użytkownika do podjęcia próby skorygowania zakłóceń za pomocą jednego lub kilku z następujących środków:

- Zmień orientację lub położenie anteny odbiorczej.
- Zwiększ odległość między sprzętem a odbiornikiem.
- Podłącz urządzenie do gniazdka w innym obwodzie niż ten, do którego podłączony jest odbiornik.
- Skonsultuj się ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem radiowo-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.

## 1. Zawartość dostawy



x2

Robot



x2

Kontroler

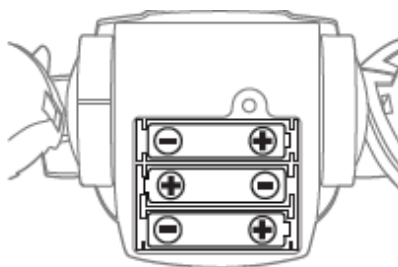
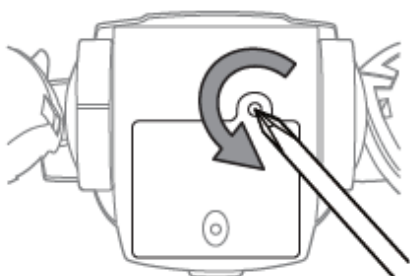


x1

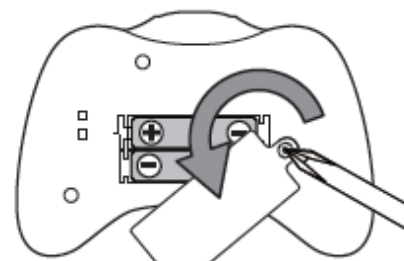
Instrukcja

## 2. Instalacja baterii

Upewnij się, że włącznik zasilania znajduje się w pozycji „OFF”.



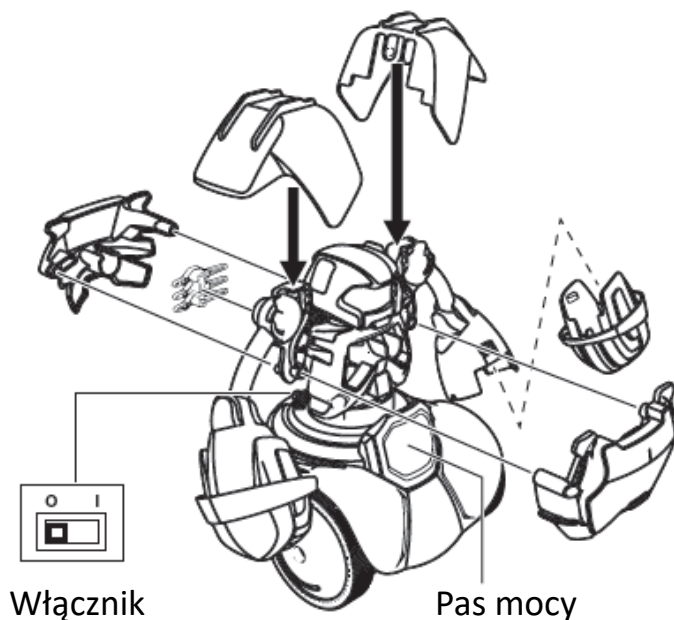
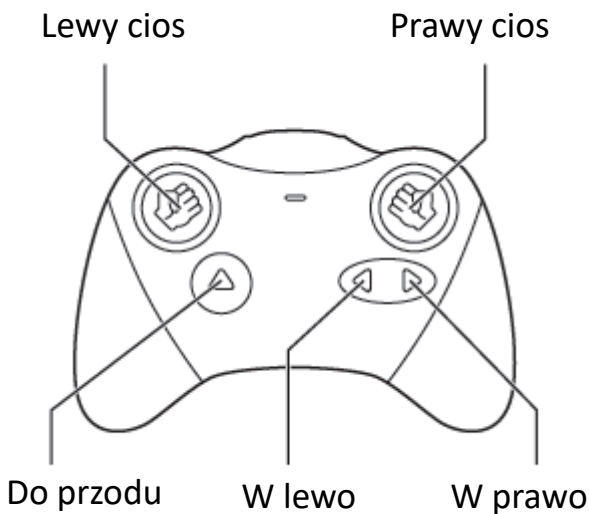
3 x 1.5V "AA"



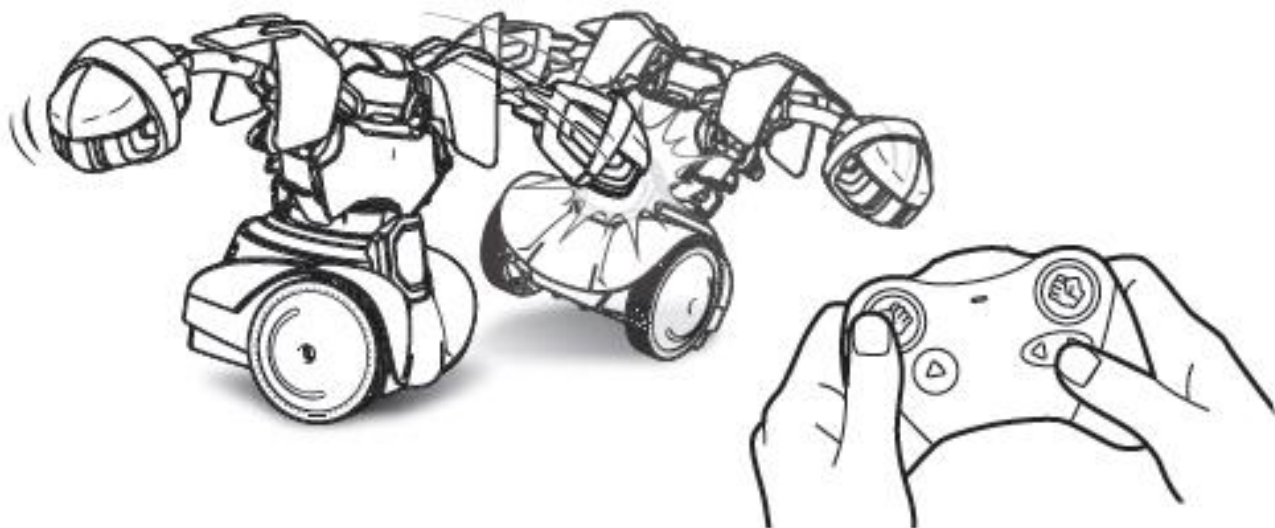
2 x 1.5V "AAA"

### 3. Identyfikacja części:

Przed walką zamocuj akcesoria.

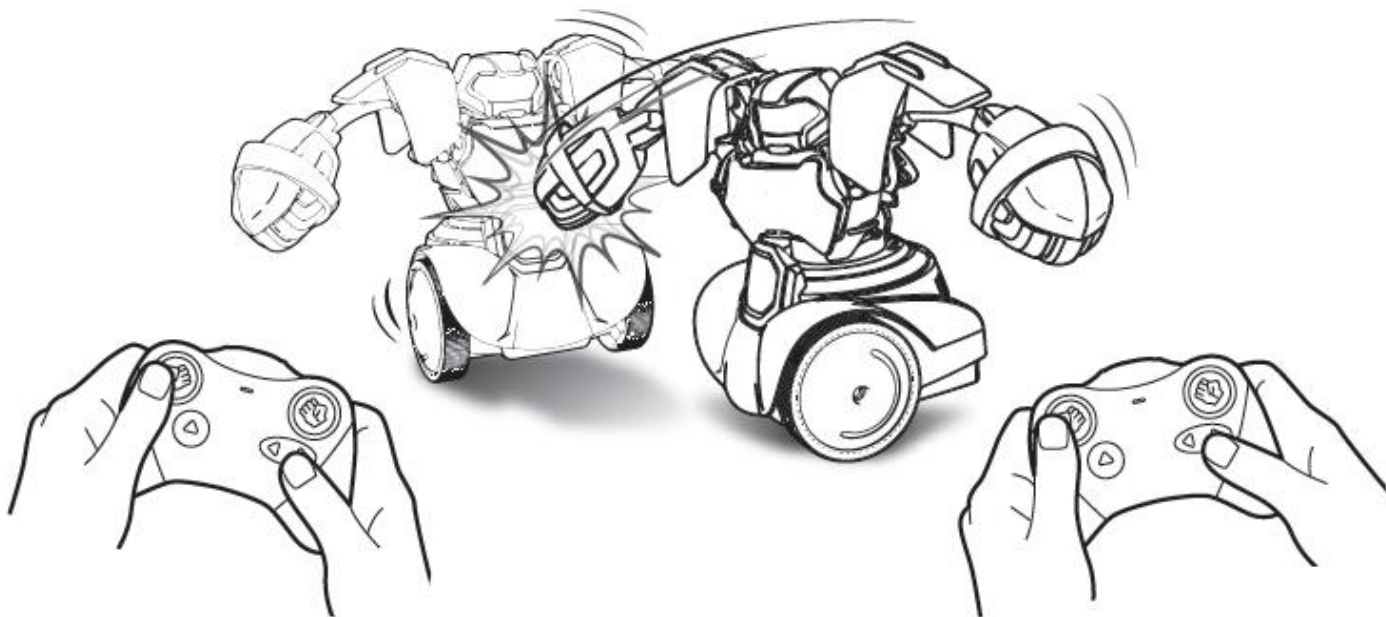


### 4. Tryb wyzwanie:



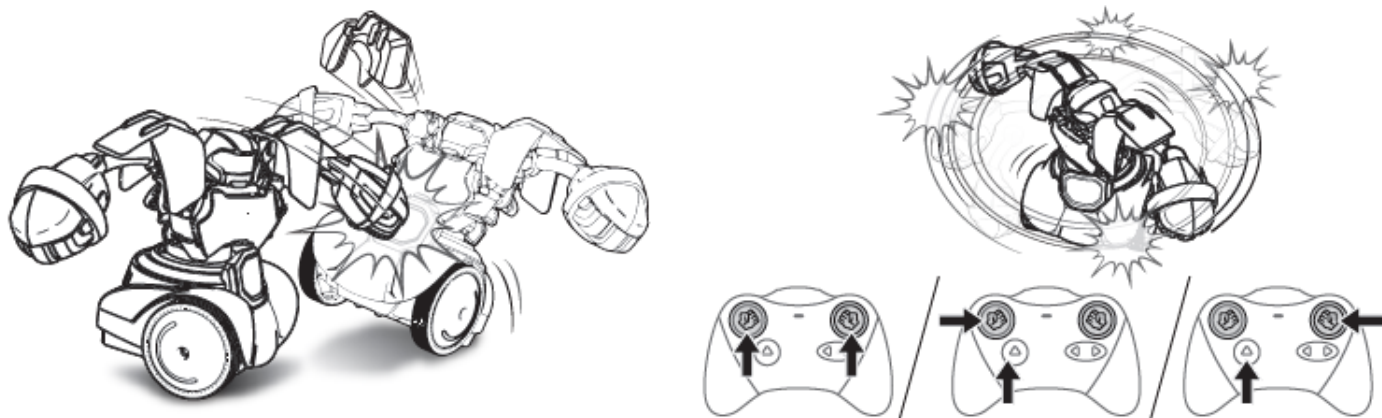
- Wybierz robota, którym chcesz sterować, przełącz „WŁĄCZ” robota i jego kontroler. (Naciśnij dowolny klawisz na kontrolerze)
  - Wybierz innego robota, który będzie Twoim przeciwnikiem, włącz robota i jego kontroler. Nie naciskaj żadnych przycisków na kontrolerze przeciwnika i odczekaj około 20 sekund, dioda LED paska mocy przeciwnika zmieni kolor na NIEBIESKI, wskazując, że jest gotowy do obrony/ataku automatycznie.
  - Kontroluj swojego robota, aby zaatakować przeciwnika (sterowany komputerowo).
- \* Wymagane są roboty z różnymi kanałami.

## 5. Tryb rywalizacji



- Ustaw „WŁĄCZ” na robocie i kontrolerze wszystkich graczy. (Naciśnij dowolny klawisz na kontrolerze)
- Naciśnij lewy/prawy przycisk uderzenia, aby rozpocząć atak.
- Gracz wygra, gdy jego robot powali robota przeciwnika.
- Obsługuj do 4 graczy\*/robotów, aby walczyć w tym samym czasie.

## 6. Sterowanie i zasady



- Naciśnij przycisk Skręć w lewo, aby skrócić w lewo
- Naciśnij przycisk Skręć w prawo, aby skrócić w prawo
- Naciśnij przycisk DO PRZODU, aby przejść do przodu
- Naciśnij przycisk LEWY CIOS lub PRAWY CIOS, dla pojedynczego uderzenia
- Tornado Punch – naciśnij dla serii 8-10 uderzeń. Dioda LED paska zasilania miga na niebiesko i czerwono, będziesz miał 10 sekund na aktywację Ciosu Tornado naciskając następujące kombinacje:
- Przyciski Lewy cios + Prawy cios
- Cios w lewo lub w prawo + przyciski do przodu
- Robot, który się przewróci, przegrywa walkę!