

EXOST™

TORPEDO



8+



OSTRZEŻENIE:

Zagrożenie uduszeniem: Zestaw zawiera drobne elementy. Nie odpowiedni dla dzieci poniżej 3 lat.

Zachowaj instrukcję na przyszłość, ponieważ zawiera ważne informacje.



Zużyte, całkowicie rozładowane baterie i akumulatory muszą być wyrzucane do specjalnie oznakowanych pojemników, oddawane do punktów przyjmowania odpadów specjalnych lub sprzedawcom sprzętu elektrycznego.

Działanie produktu może być zakłócone polem elektromagnetycznym. W takim przypadku wyłącz zabawkę i włącz ponownie, wykonując polecenia z instrukcji obsługi. Jeśli działanie nie poprawi się, zmień lokalizację i baw się zabawką w innym miejscu.



Zużyte urządzenia elektryczne są surowcami wtórnymi – niewolno wyrzucać ich do pojemników na odpady domowe, ponieważ mogą zawierać substancje niebezpieczne dla zdrowia ludzkiego i środowiska! Prosimy o aktywną pomoc w oszczędnym gospodarowaniu zasobami naturalnymi i ochronie środowiska naturalnego przez przekazanie zużytego urządzenia do punktu składowania surowców wtórnych - zużytych urządzeń elektrycznych."

Produkt spełnia normy 2009/48/EC

Fabryka Silverlit Toys Mfy Ltd.
Rm 1102, 98 Granville
Road, Kowloon,
Hong Kong

Rodzicu: prosimy o wcześniejsze zapoznanie się z instrukcją wraz z dziećmi używając produktu po raz pierwszy.

- Zatrzymaj łódź za pomocą pilota przed jej podniesieniem.
- Trzymaj ręce, włosy i ubranie z dala od ruchomych części, gdy zabawka działa.
- Ostrzeżenie: wszelkie zmiany lub modyfikacje dokonane w tym produkcie, które nie zostało wyraźnie zatwierdzone w odpowiedniej sekcji deklaracji zgodności może cofnąć zezwolenie na użytkowanie przyznane użytkownikowi.
- Jeśli nie można naładować akumulatora, wypróbuj inny zasilacz.
- Produktu można używać wyłącznie z dostarczonym kablem USB.
- Nie używaj zasilacza o dużej mocy do ładowania akumulatora (1A lub powyżej).
- Transformator lub ładowarka akumulatorów używane z zabawką muszą być regularnie sprawdzone pod kątem uszkodzeń przewodu, wtyczki, obudowy i innych części, a w przypadku ich uszkodzenia nie wolno ich używać do czasu naprawienia szkody.
- Przewodów nie należy wkładać do gniazdek elektrycznych.

Ostrzeżenie dotyczące baterii:

- Nie ładuj baterii jednorazowych.
- Akumulatory należy wyjąć przed ładowaniem.
- Akumulatory należy ładować pod nadzorem osoby dorosłej.
- Nie mieszaj baterii różnych typów ani nowych baterie ze starymi bateriami.
- Używaj wyłącznie baterii zalecanego typu lub równoważnych.
- Należy przestrzegać biegunowości + i -
- Zużyte baterie należy wyjąć z produkt.
- Nie zwierać zacisków zasilania.
- Nie mieszać baterii alkalicznych i standardowych (węglowo-cynkowe) i akumulatorów.

UWAGA: pierwsze ładowanie nie może trwać krócej niż 4h aby zoptymalizować wydajność baterii.

Konserwacja i czyszczenie:

- Zawsze wyjmuj baterie z zabawki, gdy nie jest używana przez długi czas.
- Czyść zabawkę delikatnie czystą szmatką.
- Trzymaj zabawkę z dala od źródeł ciepła.
- Nie zanurzaj zabawki w wodzie – może to spowodować uszkodzenie podzespołów elektronicznych.
- Wymień baterie kiedy są na wyczerpaniu.
- Używaj zabawki w temperaturze 5 – 35 stopni C.
- Kategoria odbiornika 3.



Zasilanie nadajnika:

DC 2X1.5V/AA/LR6/AM3 / 0.5W

Nie zawarte w zestawie



Zasilanie pojazdu:

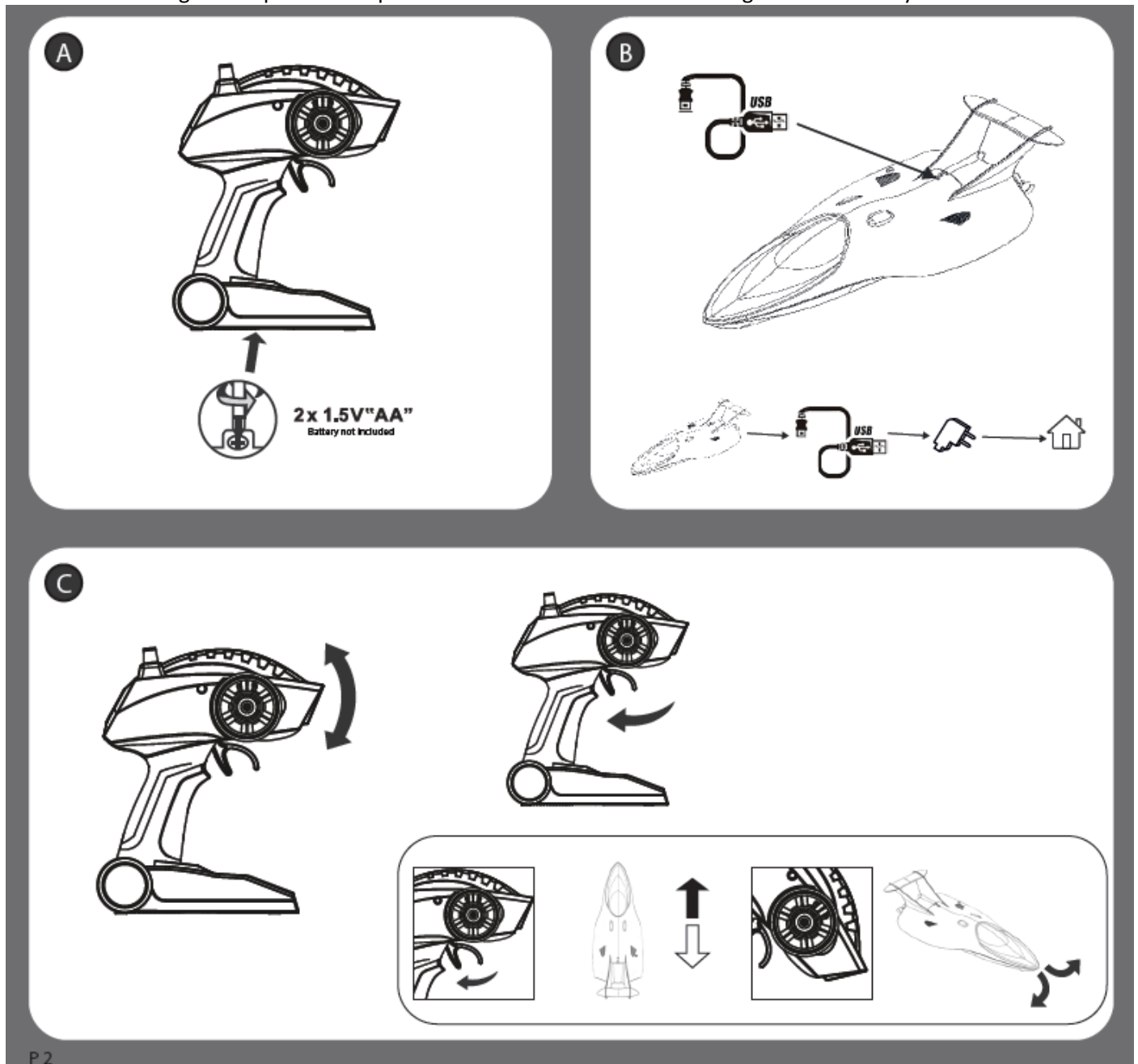
DC 1x3.7V/15W/1200mAh/ Li-Ion bateria + USB

Zawarte w zestawie

OBWÓD BEZPIECZEŃSTWA:

Podczas użytkowania moc wewnętrzna w obwodzie elektrycznym może osiągnąć dość wysoki poziom (na przykład podczas obrotu o 360 stopni). W takim przypadku obwód bezpieczeństwa zostanie wyłączony pojazdu przez około 1 minutę. W tym czasie pojazd nie będzie reagował na sygnały z nadajnika. Nie jest to wada, lecz a środek bezpieczeństwa chroniący obwody elektroniczne. Po tym okresie pojazd powróci do normalnej pracy.

Niniejszym Silverlit Toys Manufaktura Ltd oświadcza, że typ urządzenia radiowego SK17020 (model 20222) jest zgodny z wymogami dyrektywy 2014/53/EU. Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym: www.silverlit-dumel.pl
Producent zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w kolorach i szczegółach technicznych.



P 2

A. Instalowanie baterii w nadajniku:

- 1 - Otwórz komorę baterii.
- 2 - Włóż baterie, przestrzegając biegunowości + i -.
- 3 - Załóż pokrywę

B. Informacje o akumulatorze łodzi:

- 1 - Nie można wyjąć akumulatora z poszycia łodzi.
- 2 - Przed rozpoczęciem gry pamiętaj o maksymalnym naładowaniu baterii dzięki ładowarce USB.
- 3 - Czujnik pod łodzią pozwala łodzi wykryć wodę: łódź płynie tylko wtedy, gdy stoi na wodzie;

Start:

- 1 - Jeśli to konieczne, wkręć antenę w otwór w górnej części pilota.
- 2 - Umieść łódkę na wodzie.
- 3 - Aby przesunąć łódź do przodu lub do tyłu, naciśnij dźwignię przepustnicy do przodu lub do tyłu; lub naciśnij spust (w zależności od Modelu).
- 4 - Aby skrócić łodzią w lewo lub w prawo, naciśnij dźwignię sterującą w lewo lub praw;. Lub, w zależności od modelu, obróć kierownicę; lub przesun 2 dźwignie w przeciwnych kierunkach.
- 5 - Aby zatrzymać łódź, zwolnij dźwignię przepustnicy.
- 6 - Aby uzyskać najlepszą wydajność, zawsze kieruj antenę w stronę łódź.

PODRĘCZNIK ROZWIĄZYWANIA PROBLEMÓW :

- Upewnij się, że zasilanie pojazdu jest włączone.
- Upewnij się, że akumulatory w pojeździe są wystarczająco naładowane.
- Sprawdź, czy baterie pilota są prawidłowo włożone (przestrzegaj polaryzacji + i -).
- Sprawdź, czy odległość pomiędzy nadajnikiem a pojazdem nie przekroczy ponad 25m.