

OSTRZEŻENIE:

Zagrożenie uduszeniem: Zestaw zawiera drobne elementy. Nieodpowiedni dla dzieci poniżej 3 roku życia.

Wiek: 5+

Nr 88060



ROBO KOMBAT

Zawartość

Robot x1
Pilot x1
Manekin treningowy x1
Stojak do manekina treningowego x1
Instrukcja x1

Instalacja Baterii

Upewnij się, że włącznik zasilania znajduje się w pozycji „OFF”.

Robot:

- Otwórz komorę baterii: poluzuj śrubę, obracając ją w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara za pomocą śrubokrętu. (Patrz rysunek B.1)
- Włóż 3 baterie AA do komory baterii, zachowując odpowiednią polaryzację (+,-).
- Zamknij komorę baterii: Dokręć śrubę, obracając ją w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara za pomocą śrubokrętu.

Kontroler:

- Otwórz komorę baterii: Poluzuj śrubę, obracając ją w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara za pomocą śrubokrętu. (Patrz rysunek B.2)
- Włóż 2 baterie AAA do komory baterii, zachowując prawidłową polaryzację.
- Zamknij komorę baterii: dokręć śrubę, obracając ją w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara za pomocą śrubokrętu.

Identyfikacja części (zobacz zdjęcie C)

- Lewy cios.
- Prawy cios.
- Naprzód.
- Przesuń się w lewo.
- Przesuń się w prawo.
- On/off

Instalacja akcesoriów (patrz rysunek D lub E)

- Zamocuj akcesoria na robocie przed walką.

Tryb odtwarzania

Montaż robota szkoleniowego (patrz rysunek F)

- Odwróć oba skrzydełka lekko do góry.
- Włóż robota szkoleniowego do stojaka na robota treningowego i przytrzymaj go za skrzydełka.
- Bot szkoleniowy jest teraz gotowy do użycia.

Tryby gry

Tryb treningowy (ćwicz z botem szkoleniowym) (patrz rysunek F)

- Włącz robota i jego kontroler.
- Umieść robota szkoleniowego na płaskiej powierzchni, a to będzie Twój cel treningowy.
- Spróbuj poprowadzić robota do celu treningowego, naciskając przycisk RUCH W LEWO/RUCH W PRAWO/ przycisk DO PRZODU
- Spróbuj trafić Bota Treningowego, naciskając przycisk Lewy/Prawy
- Ćwicz więcej, korzystając z bota szkoleniowego i przygotuj się na prawdziwą bitwę!

Tryb wyzwania (single gracz) (patrz rysunek G)

- Wybierz robota, którym chcesz sterować, włącz robota i jego kontroler.

(Naciśnij dowolny klawisz na kontrolerze)

- Wybierz innego robota, który będzie Twoim przeciwnikiem, włącz robota i jego kontroler.

- Steruj swoim robotem, aby zaatakować przeciwnika (sterowanego przez komputer), a twój przeciwnik to zrobi obrona/atak automatycznie.

Tryb Versus (wielu graczy) (patrz rysunek H)

- Włącz „WŁĄCZ” roboty i kontrolery wszystkich graczy. (Naciśnij dowolny klawisz na kontrolerze)

- Naciśnij lewy/prawy przycisk ciosów, aby rozpocząć atak.

- Podczas ataku akcesoria pancerza przeciwnika mogą zostać strącone wraz z pancerzem twojego robota.

- Gracz wygra, gdy jego robot powali robota przeciwnika.

6. Sterowanie i zasady

- Naciśnij przycisk PRZESUŃ W LEWO, aby skrócić w lewo

- Naciśnij przycisk PRZESUŃ W PRAWO, aby skrócić w prawo

- Naciśnij przycisk DO PRZODU, aby przejść do przodu

- Naciśnij przycisk LEWY CIOS lub PRAWY CIOS, aby wykonać pojedyncze uderzenie

- Naciśnij jednocześnie oba przyciski CIOSÓW, aby wykonać kombinację ciosów (patrz rysunek I)

- Robot, który się przewróci, przegrywa walkę!

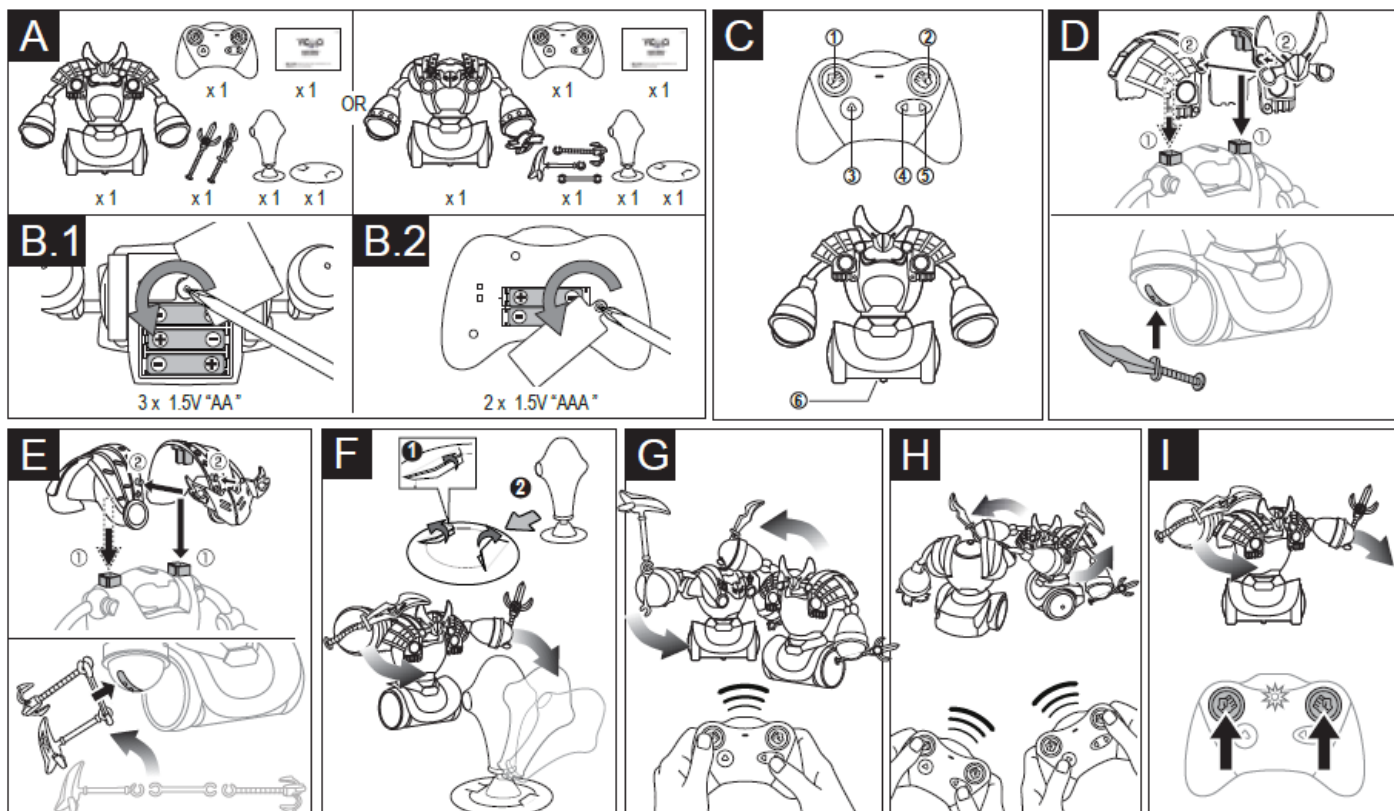
- Aby włączyć Robota, ustaw włącznik na pozycji ON. Aby włączyć pilot, naciśnij dowolny przycisk.

- Ustaw manekina treningowego na płaskiej powierzchni.

- Skieruj Robota na swój cel, używając przycisków PRZESUŃ W LEWO / PRZESUŃ W PRAWO / NAPRZÓD.

- Próbnij uderzyć manekina używając prawego / lewego ciosu.

- Trenuj z manekinem, aby być gotowym na prawdziwą walkę.





Symbol przekreślonego kosza na śmieci oznacza, że baterie, akumulatory guzikowe, akumulatory, itp. nie mogą być wprowadzane do odpadów z gospodarstw domowych. Baterie są szkodliwe dla zdrowia i środowiska. Pomóż chronić środowisko przed zagrożeniami dla zdrowia. Jeśli zabawka nie jest w użyciu, należy usunąć baterie z przegródki. Wyrzucaj baterie zgodnie z lokalnym prawem recyklingu baterii.

Normalne funkcjonowanie produktu może być zakłócone przez silne zakłócenia elektromagnetyczne. Jeśli tak się stanie, należy zresetować urządzenie, aby przywrócić normalne działanie. Jeżeli mimo to nie można kontynuować zabawy, należy zmienić miejsce korzystania z zabawki.

Do pracy wymagane są dwie (2) baterie AAA LR03/AM4 (niezawarte w zestawie) i trzy (3) baterie AA LR6/AM3 (niezawarte w zestawie)..

OSTROŻNIE: Postępuj zgodnie ze wskazówkami dotyczącymi baterii zawartymi w tej części. W przeciwnym razie żywotność baterii ulegnie skróceniu, może też dojść do wycieku elektrolitu lub rozsądzenia baterii.

- Zawsze przechowuj baterie w miejscu niedostępnym dla dzieci.
- Nie stosuj starych i nowych baterii jednocześnie.
- Nie mieszaj ze sobą baterii alkalicznych, zwykłych i akumulatorów do wielokrotnego ładowania.
- Zaleca się stosowanie wyłącznie baterii tego samego typu co zalecane lub ich odpowiedników.
- Wszystkie baterie wkładaj w sposób zgodny z oznaczeniem ich biegunowości, umieszczonym w komorze na baterie (+,-).
- Zacisków zasilania nie należy zwierać.
- Nie przechowuj baterii w miejscach, gdzie występują skrajne temperatury (na strychu, w garażu lub w samochodzie).
- Zużyte baterie wyjmij z komory.
- W żadnym wypadku nie podejmuj prób ponownego ładowania baterii, o ile na nich wyraźnie nie zaznaczono, że są przeznaczone do wielokrotnego ładowania.
- Akumulatory przeznaczone do wielokrotnego ładowania należy przed ładowaniem wyjąć z zabawki.
- Akumulatory przeznaczone do wielokrotnego ładowania wolno ładować wyłącznie pod nadzorem osób dorosłych.
- Nie ładuj akumulatorów alkalicznych w ładowarkach przeznaczonych dla akumulatorów niklowo-kadmowych lub niklowo-metalowo-wodorkowych.
- Zużyte baterie usuwaj w sposób zgodny z przepisami.
- W przypadku nieużywania zabawki przez dłuższy czas, wyjmij z niej baterie.

UWAGA: Wyczerpane baterie powodują nieprawidłowe działanie urządzenia.

-Użytkownicy powinni zachować instrukcję obsługi.

- Podczas użytkowania zabawki użytkownicy powinni stosować się ściśle do informacji umieszczonych w instrukcji obsługi.

-W środowisku z wyładowaniami elektrostatycznymi, produkt może działać nieprawidłowo. Wymagany jest wtedy restart produktu.

Pielęgnacja i konserwacja:

- Zawsze wyjmuj baterie z zabawki jeśli przez dłuższy czas nie będzie ona używana.

- Zabawkę delikatnie przetrzyj czystą, wilgotną szmatką.

- Trzymaj zabawkę z dala od promieni słonecznych i innych źródeł ciepła.

- Nie zanurzaj zabawki w wodzie, może to spowodować uszkodzenie podzespołów elektronicznych.

Oświadczenie FCC

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Działanie musi spełniać następujące 2 warunki: (1)

To urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń oraz (2) to urządzenie musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, w tym zakłócenia, które mogą powodować niepożądane działanie.

Uwaga: To urządzenie zostało przetestowane i uznane za zgodne z ograniczeniami dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC. Ograniczenia te mają na celu zapewnienie odpowiedniej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacji domowej. To urządzenie generuje, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwości radiowej i jeśli nie jest zainstalowane i używane zgodnie z

instrukcjami, może powodować szkodliwe zakłócenia w komunikacji radiowej. Nie ma jednak gwarancji, że zakłócenia nie wystąpią w samej instalacji. Jeśli ten sprzęt powoduje szkodliwe zakłócenia w odbiorze radiowym lub telewizyjnym, co można stwierdzić, wyłączając i włączając urządzenie, zaleca się usunięcie zakłóceń za pomocą jednego lub kilku następujących sposobów:

- Przetaw lub przenieś antenę odbiorczą.
- Zwiększ odległość między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłącz urządzenie do gniazdka w innym obwodzie niż ten, do którego podłączony jest odbiornik.
- Skonsultuj się ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem radiowo-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.

Zachowaj instrukcję na przyszłość, ponieważ zawiera ona ważne informacje.

