



Instrukcja



Silverlit®

Wiek: 4+

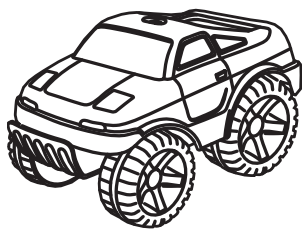
Nr: 81496

SWIPE N' GO
MONSTER TRUCK

Zachowaj instrukcję na przyszłość, ponieważ zawiera ona ważne informacje.



81497

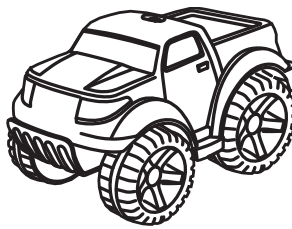


instrukcja x 1

Pojazd

LUB

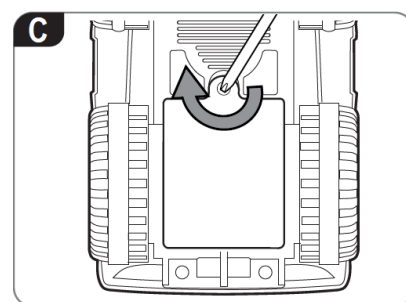
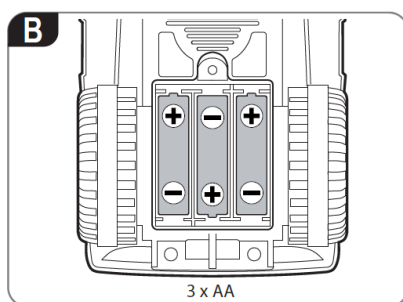
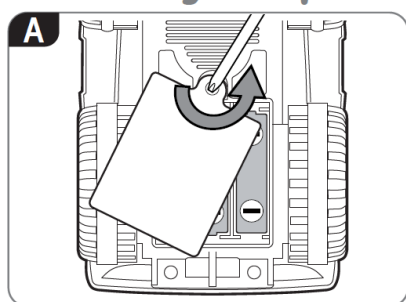
81498



instrukcja x 1

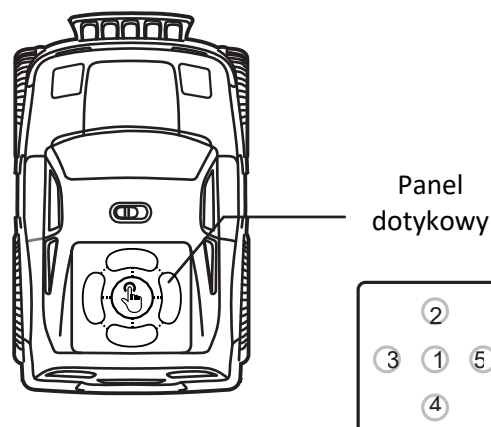
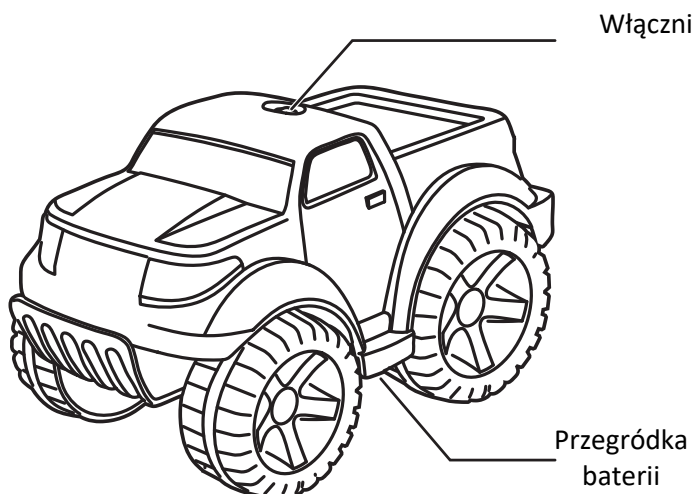
Pojazd

Wymiana baterii



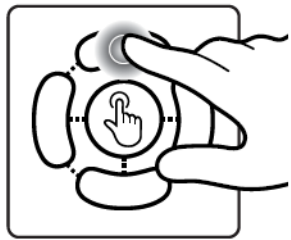
1. Upewnij się, że przełącznik zasilania znajduje się w pozycji „OFF”.
2. Otwórz przedział baterii: poluzuj śrubę za pomocą śrubokrętu krzyżakowego, obracając w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara. (Rys. A)
3. Włóż 3 baterie AA do komory baterii, zachowując właściwą biegunowość. (Rys. B)
4. Zamknij przedział baterii: dokręć śrubę za pomocą śrubokrętu krzyżakowego, obracając zgodnie z ruchem wskazówek zegara. (Rys. C)

Identyfikacja części

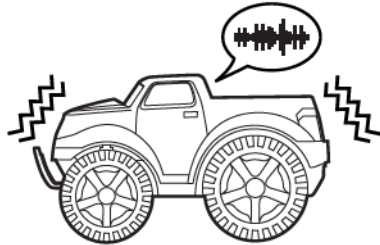


Tryb natychmiastowy

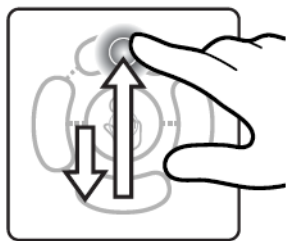
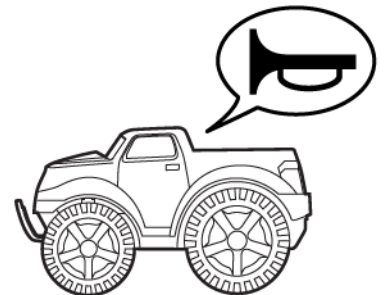
Naciśnij panel dotykowy, aby aktywować efekty dźwiękowe i działania.



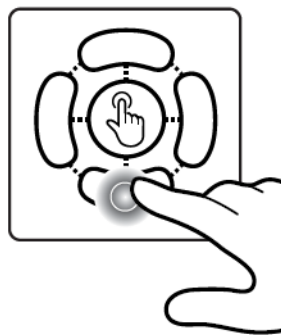
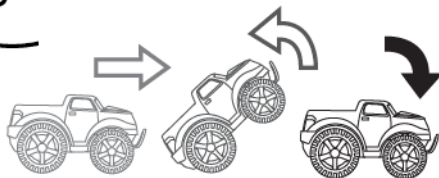
Start / wibracje



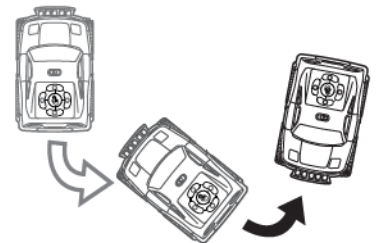
Klakson



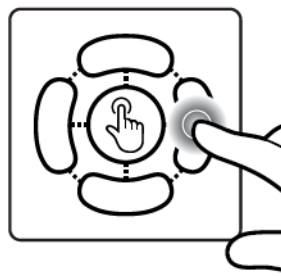
Podniesienie na kołach



Cofanie w prawo



Ruch przeciwny do wskazówek zegara

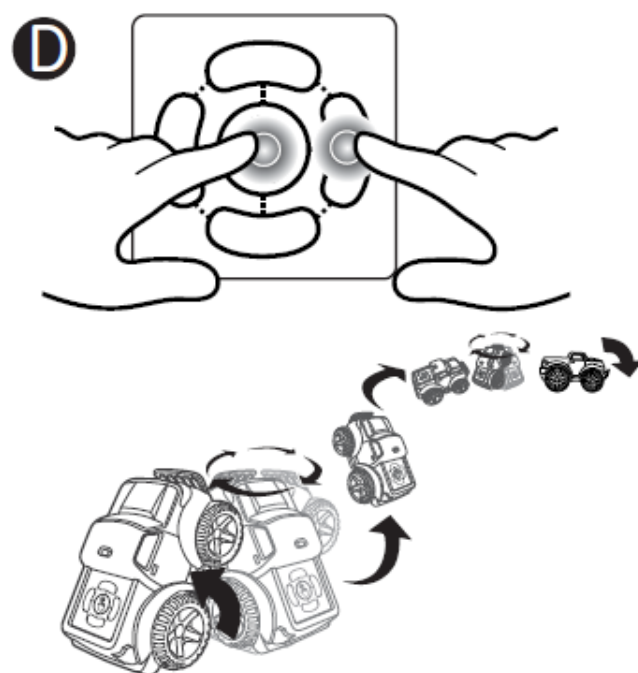
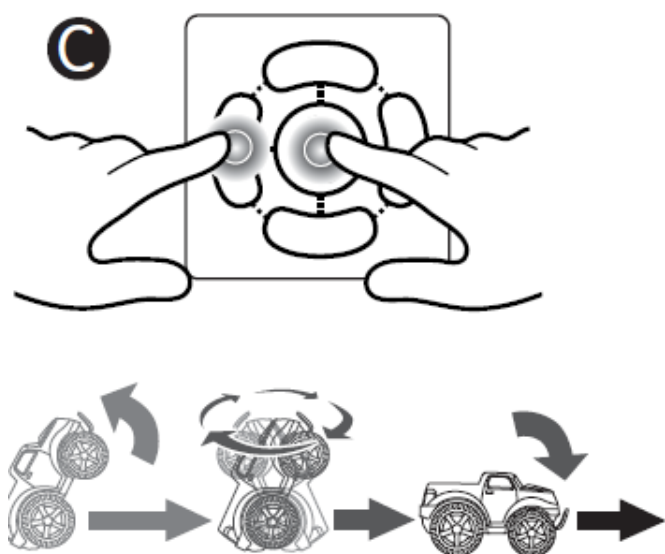
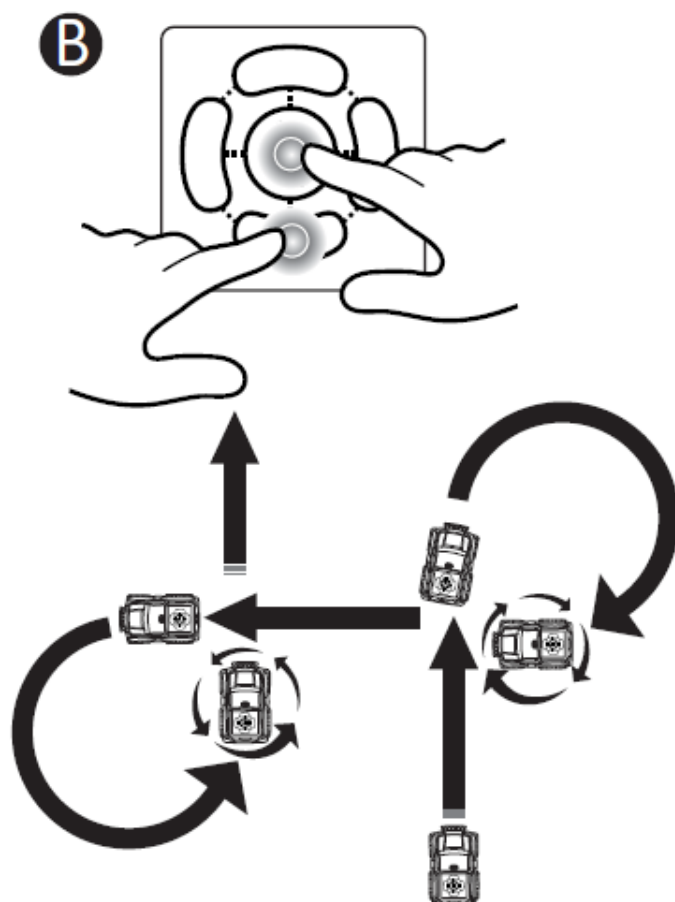
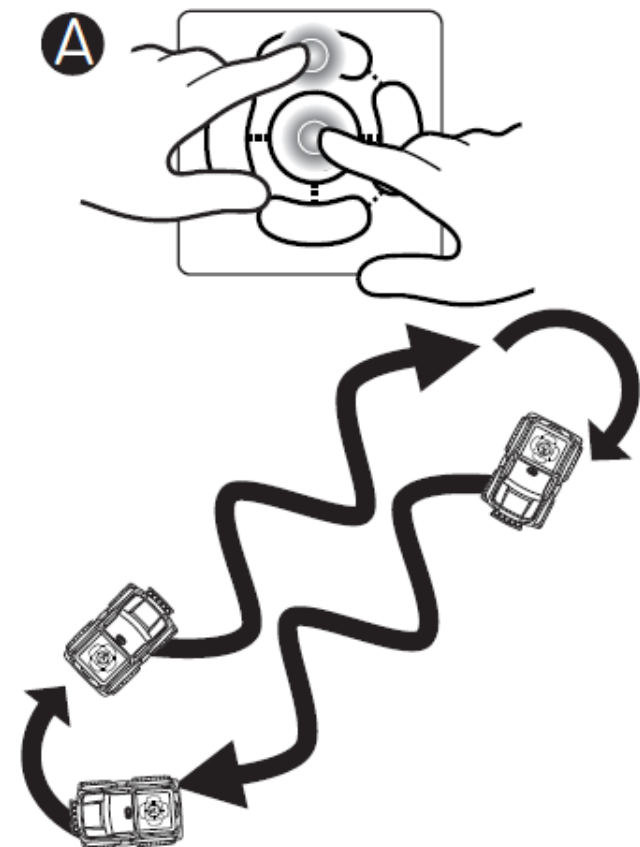


Ruch zgodnie ze wskazówkami zegara



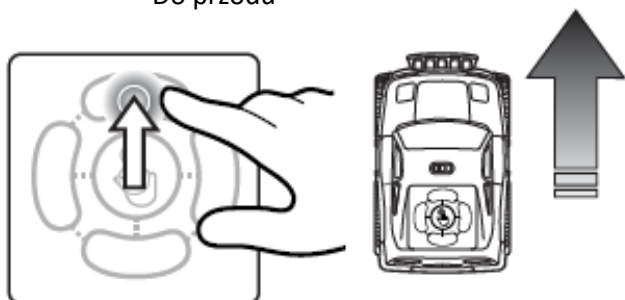
Tryb demo

1. Ustaw przełącznik zasilania w pozycji ON
2. Aby uruchomić każdy ruch demonstracyjny (rys. A - D), dotknij i przytrzymaj panel dotykowy zgodnie z instrukcją poniżej, przez 1 sekundę.



Sterowanie

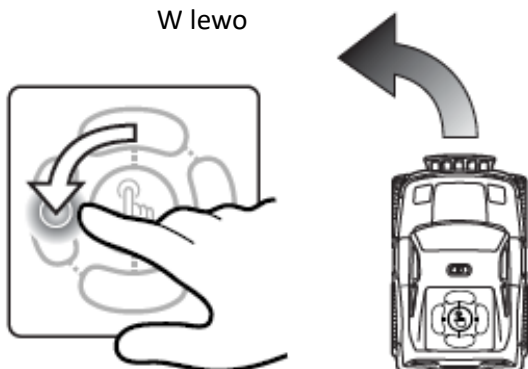
Do przodu



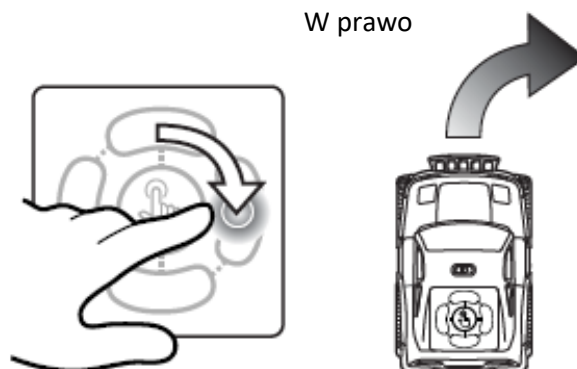
Do tyłu



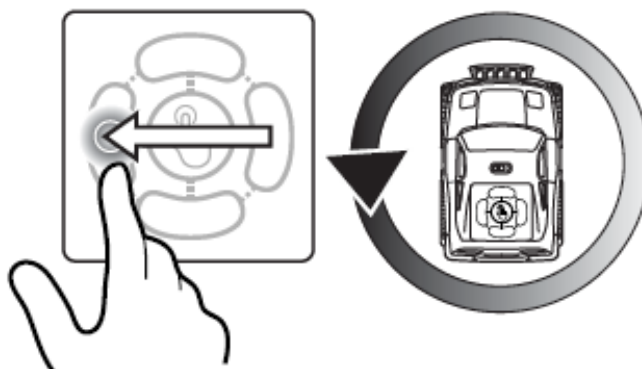
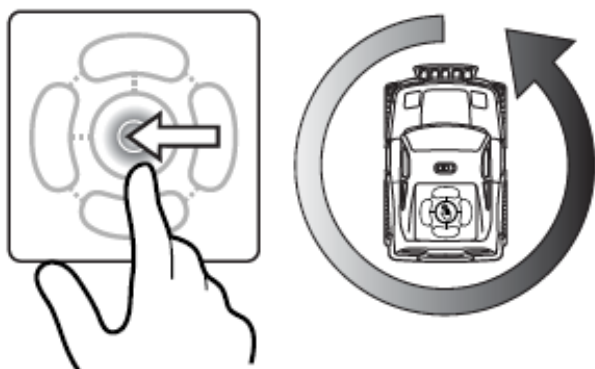
W lewo



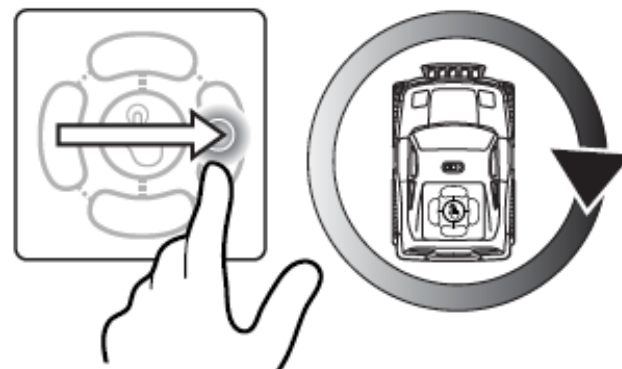
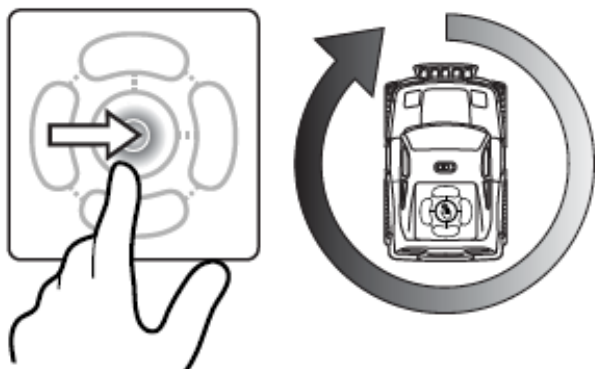
W prawo



Ruch przeciwny do wskazówek zegara



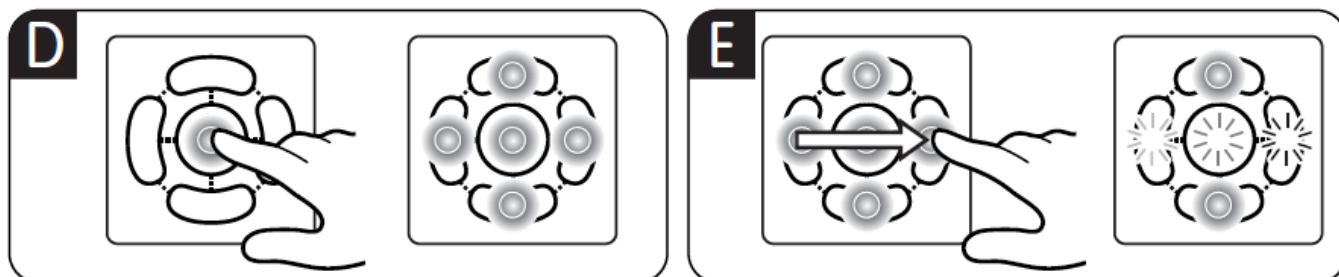
Ruch zgodny ze wskazówkami zegara



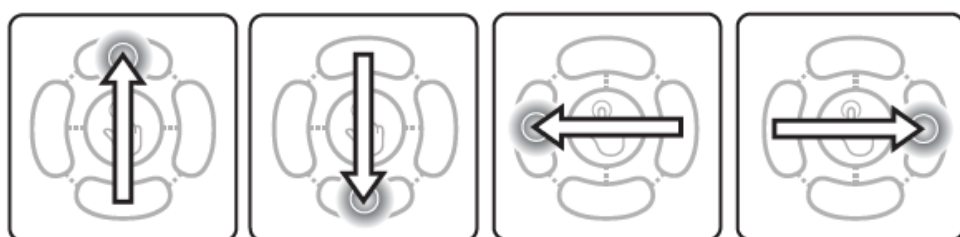
Programowanie

1. Ustaw przełącznik zasilania w pozycji ON
2. Wprowadź kroki zgodnie z listą poleceń. Każdy program może wprowadzić do 8 poleceń
3. Diody LED będą migać jako podgląd dla każdego wejścia (patrz rysunek E)
4. Kolejne wprowadzenie musi nastąpić w ciągu 5 sekund, w przeciwnym razie program zostanie zatrzymany.
5. Dwukrotnie dotknij środkowego punktu, aby aktywować zaprogramowane działania.

Uwaga: Ponownie naciśnij i przytrzymaj środkowy punkt przez 2 sekundy, aby WYŁĄCZYĆ tryb programu.



Lista komend

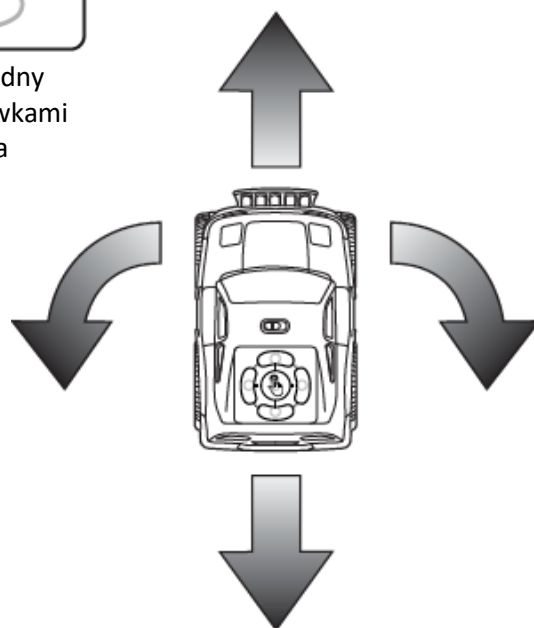


Do przodu

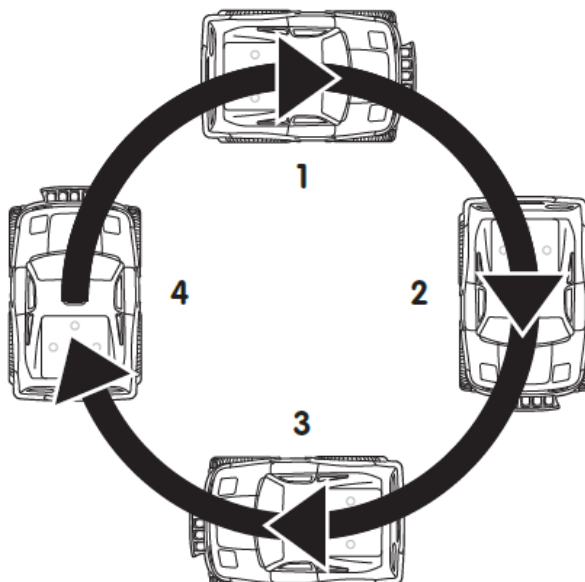
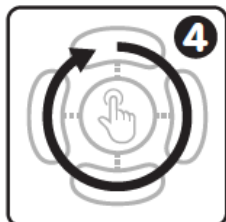
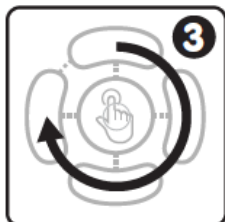
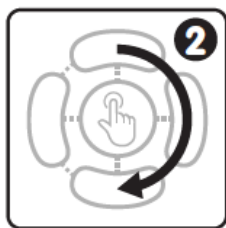
Do tyłu

Ruch przeciwny
do wskazówek
zegara

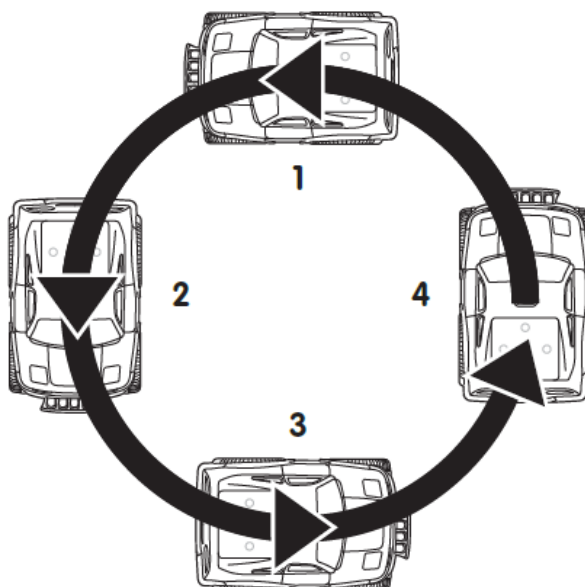
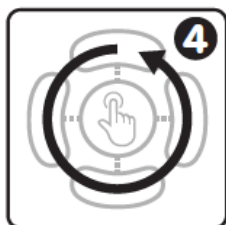
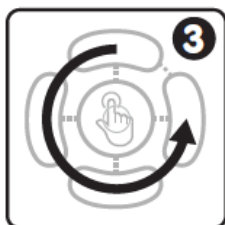
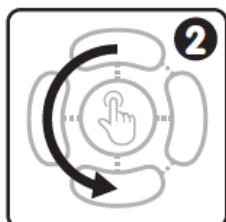
Ruch zgodny
ze wskazówkami
zegara



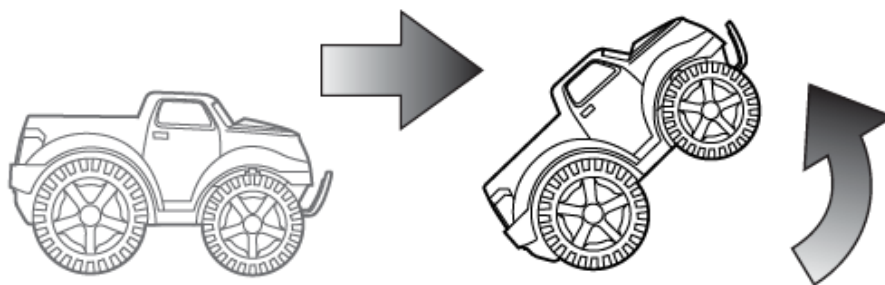
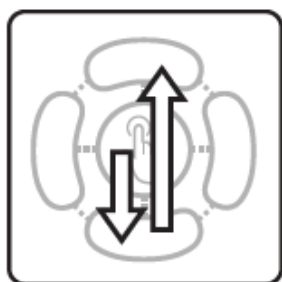
Skręt w prawo



Skręt w lewo



Podniesienie na
kołach





Zużyte, całkowicie rozładowane baterie i akumulatory muszą być wyrzucane do specjalnie oznakowanych pojemników, oddawane do punktów przyjmowania odpadów specjalnych lub sprzedawcom sprzętu elektrycznego.

Zużyte urządzenia elektryczne są surowcami wtórnymi – niewolno wyrzucać ich do pojemników na odpady domowe, ponieważ mogą zawierać substancje niebezpieczne dla zdrowia ludzkiego i środowiska! Prosimy o aktywną pomoc w oszczędnym gospodarowaniu zasobami naturalnymi i ochronie środowiska naturalnego przez przekazanie zużytego urządzenia do punktu składowania surowców wtórnych - zużytych urządzeń elektrycznych.

Ostrzeżenia / Środki bezpieczeństwa:

- Rodzicu, przeczytaj instrukcję razem z dzieckiem, zanim skorzystacie z zabawki po raz pierwszy.
- Nie podnoś pojazdu, gdy ten jest w ruchu.
- Nie zbliżaj rąk, włosów i części ubrania do zabawki podczas zabawy.
- Nie używaj zabawki na ulicy. Unikaj zderzeń z ludźmi, zwierzętami i meblami.
- Uwaga – Jakakolwiek własna modyfikacja zabawki niedozwolona w Deklaracji Zgodności skutkuje utratą gwarancji na zabawkę.

Ta zabawka wytwarza migające światło, które może wywołać epilepsję u osób posiadających epilepsję światłoczułą.

Ostrzeżenia dotyczące baterii:

- Nie ładuj baterii nieprzeznaczonych do ładowania.
- Baterie ładowalne muszą zostać wyjęte przed rozładowaniem.
- Baterie ładowalne należy ładować pod nadzorem dorosłych.
- Nie łącz różnych typów baterii i baterii nowych ze starymi.
- Nie łącz różnych typów baterii oraz baterii starych z nowymi.
- Używaj tylko rekomendowanego rodzaju baterii lub ich zamienników.
- Przy podłączaniu baterii, zwracaj uwagę na ich polaryzację.
- Zużyte baterie wyjmij z zabawki.
- Zacisków zasilania nie należy zwierać.

Konserwacja i czyszczenie:

- Zawsze wyjmuj baterie z zabawki, gdy nie jest używana przez długi czas.
- Czyść zabawkę delikatnie czystą szmatką.
- Trzymaj zabawkę z dala od źródeł ciepła.
- Nie zanurzaj zabawki w wodzie – może to spowodować uszkodzenie podzespołów elektronicznych.



Zasilanie pojazdu:

DC 4,5 V / 3,6 W ; 3 x 1,5V „AA” / LR6 / AM3
Niezwarte w zestawie.

Oświadczenie FCC

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Działanie musi spełniać następujące 2 warunki: (1) To urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń oraz (2) to urządzenie musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, w tym zakłócenia, które mogą powodować niepożądane działanie.

Uwaga: To urządzenie zostało przetestowane i uznane za zgodne z ograniczeniami dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC. Ograniczenia te mają na celu zapewnienie odpowiedniej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacji domowej. To urządzenie generuje, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwości radiowej i jeśli nie jest zainstalowane i używane zgodnie z instrukcjami, może powodować szkodliwe zakłócenia w komunikacji radiowej. Nie ma jednak gwarancji, że zakłócenia nie wystąpią w samej instalacji. Jeśli ten sprzęt powoduje szkodliwe zakłócenia w odbiorze radiowym lub telewizyjnym, co można stwierdzić, wyłączając i włączając urządzenie, zaleca się usunięcie zakłóceń za pomocą jednego lub kilku następujących sposobów:

- Przetaw lub przenieś antenę odbiorczą.
- Zwiększ odległość między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłącz urządzenie do gniazdka w innym obwodzie niż ten, do którego podłączony jest odbiornik.
- Skonsultuj się ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem radiowo-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.