

OSTRZEŻENIE:

Zagrożenie uduszeniem: Zestaw zawiera drobne elementy. Nieodpowiedni dla dzieci poniżej 3 roku życia.

Wiek: 5+

Nr 88057



ROBO KOMBAT

A. Zawartość

Robot x1
Pilot x1
Manekin treningowy x1
Stojak do manekina treningowego x1
Instrukcja x1

B. Instalacja Baterii

Upewnij się, że włącznik jest ustawiony na pozycji OFF.

Robot: Aby otworzyć komorę baterii, poluzuj śrubę, obracając śrubokrętem przeciwnie do ruchu wskazówek zegara (**zobacz zdjęcie A.1**). Zainstaluj 3 baterie AA zgodnie z biegunami. Zamknij komorę baterii i dokręć śrubę śrubokrętem.

Pilot: Aby otworzyć komorę baterii, poluzuj śrubę, obracając śrubokrętem przeciwnie do ruchu wskazówek zegara (**zobacz zdjęcie A.2**). Zainstaluj 2 baterie AAA zgodnie z biegunami. Zamknij komorę baterii i dokręć śrubę śrubokrętem.

C. Identyfikacja części (zobacz zdjęcie B)

1. Lewy cios.
2. Prawy cios.
3. Naprzód.
4. Przesuń się w lewo.
5. Przesuń się w prawo.

D. Złożenie manekinów treningowych (zobacz zdjęcie C)

- Odchyl lekko w górę dwa skrzydła znajdujące się na stojaku.
- Przytrzymując skrzydła w górze, umieść manekina treningowego na stojaku.
Manekin treningowy jest gotowy do użycia!

E. Instalacja akcesoriów? (zobacz zdjęcie D)

Dołącz akcesoria do robota przed bitwą.

F. Tryby gry

Tryb trening (**zobacz zdjęcie E**):

- Aby włączyć Robota, ustaw włącznik na pozycji ON. Aby włączyć pilot, naciśnij dowolny przycisk.
- Ustaw manekina treningowego na płaskiej powierzchni.
- Skieruj Robota na swój cel, używając przycisków PRZESUŃ W LEWO / PRZESUŃ W PRAWO / NAPRZÓD.
- Próbuj uderzyć manekina używając prawego / lewego ciosu.
- Trenuj z manekinem, aby być gotowym na prawdziwą walkę.

Tryb solo (zobacz zdjęcie F):

Robo Kombaty sprzedawane są oddzielnie.

- Wybierz robota, którego chcesz kontrolować, ustaw przełącznik do pozycji "ON" na Robokombat i kontrolerze (naciśnij dowolny klawisz na kontrolerze)
- Wybierz innego Robota, który zostanie przeciwnikiem, włącz "ON" na robocie Robokombat i kontrolerze (naciśnij dowolny przycisk na kontrolerze).
- Steruj swoim robotem, aby zaatakować przeciwnika (sterowanego przez komputer), przeciwnik będzie automatycznie atakował / bronił się.
- Jeden gracz może grać z maksymalnie 3 przeciwnikami (sterowanymi przez komputer) w tym samym czasie.

Tryb multiplayer (zobacz zdjęcie G):

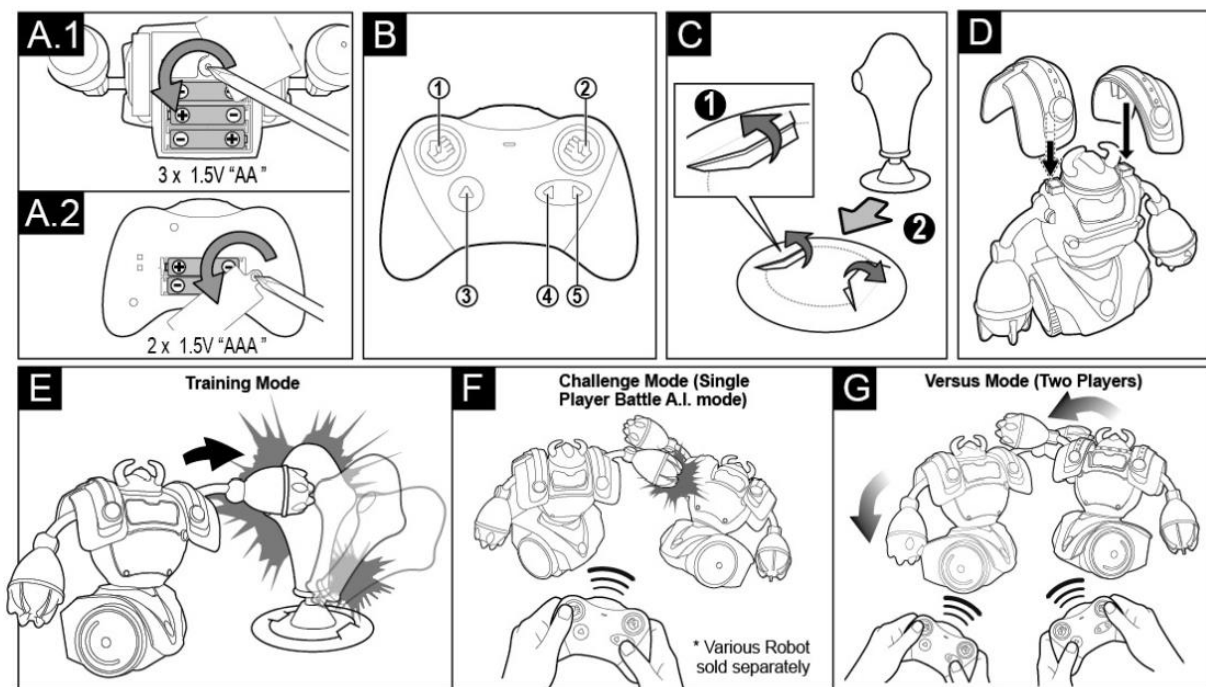
Robo Kombaty sprzedawane są oddzielnie.

- Wszystkie roboty oraz kontrolery ustaw w pozycji „ON”. (Naciśnij dowolny klawisz na kontrolerze)
- Na kontrolerze naciśnij przycisk w lewo / w prawo, aby rozpocząć atakowanie.
- Podczas ataku na przeciwnika, akcesoria zbroi mogą odpaść od siły ciosu lub broni.
- Przegrywa gracz, którego robot przewróci się.
- W grze może uczestniczyć maksymalnie 4 graczy w tym samym czasie.

G. Zasady i sterowanie robotem

- Naciśnij przycisk PRZESUŃ W LEWO, aby skrócić w lewo
- Naciśnij przycisk PRZESUŃ W PRAWO, aby skrócić w prawo
- Naciśnij przycisk NAPRZÓD, aby przejść do przodu
- Naciśnij LEWY lub PRAWY przycisk CIOS, aby wykonać pojedyncze uderzenie
- Wciśnij oba przyciski CIOS w tym samym czasie, aby uzyskać uderzenia kombinowane (zobacz zdjęcie G)
- Robot, który się przewróci, przegrywa walkę.

Wymagane są roboty z różnymi kanałami.





Symbol przekreślonego kosza na śmieci oznacza, że baterie, akumulatory guzikowe, akumulatory, itp. nie mogą być wprowadzane do odpadów z gospodarstw domowych. Baterie są szkodliwe dla zdrowia i środowiska. Pomóż chronić środowisko przed zagrożeniami dla zdrowia. Jeśli zabawka nie jest w użyciu, należy usunąć baterie z przegródki. Wyrzucaj baterie zgodnie z lokalnym prawem recyklingu baterii.

Normalne funkcjonowanie produktu może być zakłócone przez silne zakłócenia elektromagnetyczne. Jeśli tak się stanie, należy zresetować urządzenie, aby przywrócić normalne działanie. Jeżeli mimo to nie można kontynuować zabawy, należy zmienić miejsce korzystania z zabawki.

Do pracy wymagane są dwie (2) baterie AAA LR03/AM4 (niezawarte w zestawie) i trzy (3) baterie AA LR6/AM3 (niezawarte w zestawie)..

OSTROŻNIE: Postępuj zgodnie ze wskazówkami dotyczącymi baterii zawartymi w tej części. W przeciwnym razie żywotność baterii ulegnie skróceniu, może też dojść do wycieku elektrolitu lub rozsadzenia baterii.

- Zawsze przechowuj baterie w miejscu niedostępnym dla dzieci.
- Nie stosuj starych i nowych baterii jednocześnie.
- Nie mieszaj ze sobą baterii alkalicznych, zwykłych i akumulatorów do wielokrotnego ładowania.
- Zaleca się stosowanie wyłącznie baterii tego samego typu co zalecane lub ich odpowiedników.
- Wszystkie baterie wkładaj w sposób zgodny z oznaczeniem ich biegunowości, umieszczonym w komorze na baterie.
- Zacisków zasilania nie należy zwierać.
- Nie przechowuj baterii w miejscach, gdzie występują skrajne temperatury (na strychu, w garażu lub w samochodzie).
- Zużyte baterie wyjmij z komory.
- W żadnym wypadku nie podejmuj prób ponownego ładowania baterii, o ile na nich wyraźnie nie zaznaczono, że są przeznaczone do wielokrotnego ładowania.
- Akumulatory przeznaczone do wielokrotnego ładowania należy przed ładowaniem wyjąć z zabawki.
- Akumulatory przeznaczone do wielokrotnego ładowania wolno ładować wyłącznie pod nadzorem osób dorosłych.
- Nie ładuj akumulatorów alkalicznych w ładowarkach przeznaczonych dla akumulatorów niklowo- kadmowych lub niklowo-metalowo-wodorkowych.
- Zużyte baterie usuwaj w sposób zgodny z przepisami.
- W przypadku nieużywania zabawki przez dłuższy czas, wyjmij z niej baterie.

UWAGA: Wyczerpane baterie powodują nieprawidłowe działanie urządzenia.

-Użytkownicy powinni zachować instrukcję obsługi.

- Podczas użytkowania zabawki użytkownicy powinni stosować się ściśle do informacji umieszczonych w instrukcji obsługi.

-W środowisku z wyładowaniami elektrostatycznymi, produkt może działać nieprawidłowo. Wymagany jest wtedy restart produktu.

Pielęgnacja i konserwacja:

- Zawsze wyjmuj baterie z zabawki jeśli przez dłuższy czas nie będzie ona używana.

- Zabawkę delikatnie przetrzyj czystą, wilgotną szmatką.

- Trzymaj zabawkę z dala od promieni słonecznych i innych źródeł ciepła.

- Nie zanurzaj zabawki w wodzie, może to spowodować uszkodzenie podzespołów elektronicznych.

Oświadczenie FCC

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Działanie musi spełniać następujące 2 warunki: (1) To urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń oraz (2) to urządzenie musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, w tym zakłócenia, które mogą powodować niepożądane działanie.

Uwaga: To urządzenie zostało przetestowane i uznane za zgodne z ograniczeniami dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC. Ograniczenia te mają na celu zapewnienie odpowiedniej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacji domowej. To urządzenie generuje, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwości radiowej i jeśli nie jest zainstalowane i używane zgodnie z instrukcjami, może powodować szkodliwe zakłócenia w komunikacji radiowej. Nie ma jednak gwarancji, że zakłócenia nie wystąpią w samej instalacji. Jeśli ten sprzęt powoduje szkodliwe zakłócenia w odbiorze radiowym lub telewizyjnym, co można stwierdzić, wyłączając i włączając urządzenie, zaleca się usunięcie zakłóceń za pomocą jednego lub kilku następujących sposobów:

- Przetaw lub przenieś antenę odbiorczą.
- Zwiększ odległość między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłącz urządzenie do gniazdka w innym obwodzie niż ten, do którego podłączony jest odbiornik.
- Skonsultuj się ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem radiowo-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.

Zachowaj instrukcję na przyszłość, ponieważ zawiera ona ważne informacje.



Symbol wskazujący na selektywne zbieranie sprzętu elektrycznego i elektronicznego