

OSTRZEŻENIE:

Zagrożenie uduszeniem: Zestaw zawiera drobne elementy. Nieodpowiedni dla dzieci poniżej 3 roku życia.

Wiek: 5 +

Nr 86321



Spinner M.A.D.

Zachowaj instrukcję na przyszłość, ponieważ zawiera ona ważne informacje.

Zawartość opakowania

Pojedyncza wyrzutnia x2

Bączek LED x2

Instrukcja x1

Naklejki na bączek x1

Ostrzeżenie !

Nie celuj zabawką w oczy i twarz!

Opis części

Poproś rodziców o pomoc, jeśli nie masz wystarczająco dużo siły.



1. Oznacz swój bączek za pomocą dołączonych naklejek numerycznych.
 2. Włóż bączek do otworu wyrzutni, aż usłyszysz „kliknięcie”, blokada bezpieczeństwa zostanie wyłączona, bączek zostanie uruchomiony po pociągnięciu za spust.
 3. Pociągnij wzmacniacz mocy w przód i w tył, aby zwiększyć moc bączka. Im więcej i szybciej pociągniesz wzmacniacz, tym większą moc będzie miał bączek.
 4. Pociągnij za spust, aby uruchomić bączek!
 5. Ostatni stojący bączek wygrywa!
- Przed włożeniem bączka w wyrzutnię: Jeśli pociągniesz wzmacniacz mocy do tyłu, blokada bezpieczeństwa w otworze wyrzutni będzie włączona i nie będziesz w stanie niczego wystrzelić za pomocą spustu.



Symbol przekreślonego kosza na śmieci oznacza, że baterie, akumulatory guzikowe, akumulatory, itp. nie mogą być wprowadzane do odpadów z gospodarstw domowych. Baterie są szkodliwe dla zdrowia i środowiska. Pomóż chronić środowisko przed zagrożeniami dla zdrowia. Jeśli zabawka nie jest w użyciu, należy usunąć baterie z przegródki. Wyrzucaj baterie zgodnie z lokalnym prawem recyklingu baterii.

Normalne funkcjonowanie produktu może być zakłócone przez silne zakłócenia elektromagnetyczne. Jeśli tak się stanie, należy zresetować urządzenie, aby przywrócić normalne działanie. Jeżeli mimo to nie można kontynuować zabawy, należy zmienić miejsce korzystania z zabawki.

Środki ostrożności:

Ostrzeżenie: zmiany lub modyfikacje tego urządzenia, które nie zostały wyraźnie zatwierdzone przez stronę odpowiedzialną za zgodność, pozbawią użytkownika prawa do korzystania z gwarancji.

Uwaga:

- 3 niewymienne baterie LR41 znajdują się w pojedynczym pokrętle z diodą LED. Przed użyciem zabawki wyjmij baterie.
- Użytkownicy zabawki powinni zapoznać się z tą instrukcją i zachować ją do wykorzystania w przyszłości.
- W środowisku z wyładowaniami elektrostatycznymi zabawka może działać nieprawidłowo i może wymagać resetu przez użytkownika.

Pielęgnacja i konserwacja:

- Zabawkę delikatnie przetrzyj czystą, wilgotną szmatką.
- Trzymaj zabawkę z dala od promieni słonecznych i innych źródeł ciepła.
- Nie zanurzaj zabawki w wodzie, może to spowodować uszkodzenie podzespołów elektronicznych.

Oświadczenie FCC

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Działanie musi spełniać następujące 2 warunki: (1) To urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń oraz (2) to urządzenie musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, w tym zakłócenia, które mogą powodować niepożądane działanie.

Uwaga: To urządzenie zostało przetestowane i uznane za zgodne z ograniczeniami dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC. Ograniczenia te mają na celu zapewnienie odpowiedniej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacji domowej. To urządzenie generuje, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwości radiowej i jeśli nie jest zainstalowane i używane zgodnie z instrukcjami, może powodować szkodliwe zakłócenia w komunikacji radiowej. Nie ma jednak gwarancji, że zakłócenia nie wystąpią w samej instalacji. Jeśli ten sprzęt powoduje szkodliwe zakłócenia w odbiorze radiowym lub telewizyjnym, co można stwierdzić wyłączając i włączając urządzenie, zaleca się usunięcie zakłóceń za pomocą jednego lub kilku następujących sposobów:

- Przetwórz lub przenieś antenę odbiorczą.
- Zwiększ odległość między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłącz urządzenie do gniazdka w innym obwodzie niż ten, do którego podłączony jest odbiornik.
- Skonsultuj się ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem radiowo-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.



Symbol wskazujący na selektywne zbieranie sprzętu elektrycznego i elektronicznego



WALKA FIRESTORM vs MEGA WAVE

SPINNER M.A.D.

5 TYPÓW ATAKU / OBRONY

-5 ANGRIFES -VERTEIDIGINGSMODI -5 TYPES D'ATTAQUE/DEFENSE
 -5 TYPES AANVAL / VERDEDIGING -5 TIPOS DE ATAQUE / DEFENSA
 -5 TIPI DI ATTACCO / DIFESA -5 ТИПОВ АТАКИ/ЗАЩИТИ -5 TIPOS DE ATAQUE/DEFESA

WALKA W ZWARTCIU

ATAK: SZYBKÓŚĆ, OBRONA: STABILNÓŚĆ, ZWINNÓŚĆ

-NAHKAMPF -COMBAT APPROCHE
 -LJF -AN LUK BEGHEET
 -COMBATE CERCRO / CIERPO
 -COMBATIMENTO RAVICINATO
 -СЛУЖИЛИ ВОИ
 -ATAQUE PROXIMO

ATAK IMPULSYWNY

ATAK: SZYBKÓŚĆ, OBRONA: STABILNÓŚĆ, ZWINNÓŚĆ

-SPONTANER ANGRIF -ATTAQUE IMPULSIVE
 -IMPULSIVE AANVAL -ATAQUE IMPULSIVO
 -ATTACCO IMPULSIVO -ИМПУЛЬСНАЯ АТАКА
 -ATAQUE IMPULSIVO

ATAK DYNAMICZNY

ATAK: SZYBKÓŚĆ, OBRONA: STABILNÓŚĆ, AGILITY

-DYNAMISCHER ANGRIF
 -ATTAQUE DYNAMIQUE -DINAMISCHE AANVAL
 -ATAQUE DINAMICO -ATTACCO DINAMICO
 -ДИНАМИЧНАЯ АТАКА
 -ATAQUE DINAMICO

ATAK PASYWNY

ATAK: SZYBKÓŚĆ, OBRONA: STABILNÓŚĆ, ZWINNÓŚĆ

-PASSIVER ANGRIF -ATTAQUE PASSIVE
 -PASSIEVE AANVAL -ATAQUE PASSIVO
 -ATTACCO PASSIVO -ПАСИВНАЯ АТАКА
 -ATAQUE PASSIVO

ATAK WYTRAWAŁY

ATAK: SZYBKÓŚĆ, OBRONA: STABILNÓŚĆ, ZWINNÓŚĆ

-DUREBEVER -LONGUE DUREE
 -EMBELLOS -STEVO -CONTINIO
 -НЕПРЕРЫВНАЯ -DURADOURO

ATAK: ANGRIF, VERDEDIGING, ATTAQUE, VERDEDIGING, ATTAQUE, ATTAQUE, ATTAQUE, ATTAQUE, ATTAQUE, ATTAQUE

OBRONA: VERDEDIGING, DEFENSE, DEFENSA, DEFESA, DEFESA, DEFESA, DEFESA, DEFESA, DEFESA, DEFESA

ZWINNÓŚĆ: GESCHWINDIGHEIT, AGILITE, BEWENDIGHEID, AGILIDAD, МАКЕВЕРНОСТЬ, AGILIDADE

STABILNÓŚĆ: STABILITEIT, STABILITE, ESTABILIDAD, ESTABILIDAD, СТАБИЛЬНОСТЬ, ESTABILIDADE

SZYBKÓŚĆ: GESCHWINDIGHEIT, VITESSE, SNELHEID, VELOCIDAD, VELOCITA, VELOCITA, VELOCITA, VELOCITA, VELOCITA, VELOCITA

Silverlit®

Silverlit SAS, 80 rue Barthelemy Danjou,
 92100 Boulogne-Billancourt / France
 © 2019 Silverlit. All rights reserved.